



# C2 チーム技術ランキング

2021/11/06 現在

2021年度関西大学バレーボール連盟女子2部秋季リーグ戦

## アタック決定率 (バックアタック含む)

順位	チーム名	試合数	セット数	打数	得点	失点	決定率
1	関西福祉大学	10	34	1404	557	97	39.7
2	大阪体育大学	10	34	1383	478	84	34.6
3	兵庫大学	10	38	1818	606	124	33.3
4	流通科学大学	10	42	1879	616	109	32.8
5	佛教大学	10	40	1918	620	125	32.3
6	桃山学院教育大学	10	41	2057	595	149	28.9
7	姫路獨協大学	10	38	1671	482	137	28.8
8	明治国際医療大学	10	37	1743	473	84	27.1

アタック決定率 (%) = 得点 ÷ 打数 × 100

## バックアタック決定率

順位	チーム名	試合数	セット数	打数	得点	失点	決定率
1	大阪体育大学	10	34	29	14	2	48.3
2	姫路獨協大学	10	38	8	3	1	37.5
3	関西福祉大学	10	34	64	17	6	26.6
4	佛教大学	10	40	43	11	2	25.6
5	明治国際医療大学	10	37	40	10	4	25.0
6	兵庫大学	10	38	9	1	1	11.1
7	流通科学大学	10	42	12	1	2	8.3
8	桃山学院教育大学	10	41	72	4	10	5.6

バックアタック決定率 (%) = 得点 ÷ 打数 × 100

## アタック決定本数 (総数)

順位	チーム名	試合数	セット数	打数	決定率	フロント	バック	決定本数
1	佛教大学	10	40	1918	32.3	609	11	620
2	流通科学大学	10	42	1879	32.8	615	1	616
3	兵庫大学	10	38	1818	33.3	605	1	606
4	桃山学院教育大学	10	41	2057	28.9	591	4	595
5	関西福祉大学	10	34	1404	39.7	540	17	557
6	姫路獨協大学	10	38	1671	28.8	479	3	482
7	大阪体育大学	10	34	1383	34.6	464	14	478
8	明治国際医療大学	10	37	1743	27.1	463	10	473

## ブロック決定本数 (セット)

順位	チーム名	試合数	セット数	得点	セット平均
1	大阪体育大学	10	34	101	2.97
2	関西福祉大学	10	34	54	1.59
3	桃山学院教育大学	10	41	54	1.32
4	姫路獨協大学	10	38	44	1.16
5	佛教大学	10	40	46	1.15
6	兵庫大学	10	38	36	0.95
7	明治国際医療大学	10	37	32	0.86
8	流通科学大学	10	42	33	0.79

1セットあたりのブロック決定本数 (本) = 得点 ÷ 出場セット数

## サーブ効果率

順位	チーム名	試合数	セット数	打数	得点	効果	失点	効果率
1	姫路獨協大学	10	38	780	40	306	32	13.9
2	大阪体育大学	10	34	790	46	283	72	12.5
3	関西福祉大学	10	34	836	50	255	50	12.1
4	明治国際医療大学	10	37	758	22	264	26	10.8
5	佛教大学	10	40	908	35	263	53	9.6
6	桃山学院教育大学	10	41	895	39	221	48	9.2
7	兵庫大学	10	38	854	30	218	34	8.9
8	流通科学大学	10	42	904	28	218	17	8.7

サーブ効果率 (%) = (サービスエース × 100 + 効果 × 25 - 失点 × 25) ÷ 打数

## サーブレシーブ成功率

順位	チーム名	試合数	セット数	受数	成功・優	成功・良	失敗	成功率
1	関西福祉大学	10	34	603	409	39	155	71.1
2	桃山学院教育大学	10	41	939	618	68	253	69.4
3	流通科学大学	10	42	890	586	42	262	68.2
4	兵庫大学	10	38	803	489	64	250	64.9
4	佛教大学	10	40	806	480	86	240	64.9
6	大阪体育大学	10	34	682	421	19	242	63.1
7	姫路獨協大学	10	38	808	440	43	325	57.1
8	明治国際医療大学	10	37	756	383	20	353	52.0

サーブレシーブ成功率 (%) = (成功[優] × 100 + 成功[良] × 50) ÷ 打数